



Ogólnopolski Konkurs Informatyczny „Bohater utworu Marii Konopnickiej w SCRATCH”

REGULAMIN

ORGANIZATOR:

Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Przystajni

CEL KONKURSU:

- ✓ Szerzenie wiedzy, umiejętności i kultury programowania wśród uczniów
- ✓ Obchody roku Marii Konopnickiej
- ✓ Doskonalenie umiejętności posługiwania się językiem programowania Scratch
- ✓ Aktywizacja uczniów w środowisku szkolnym i pozaszkolnym.
- ✓ Kształcenie wrażliwości estetycznej.
- ✓ Rozwijanie twórczości i umiejętności młodzieży

UCZESTNICY:

Konkurs adresowany jest do uczniów szkół podstawowych.

Konkurs odbywać się będzie w dwóch kategoriach:

- 1) dla uczniów klas I-III,
- 2) dla uczniów klas IV-VI,

ORGANIZACJA:

Konkurs polega na wykonaniu animacji w Scratch o bohaterze utworu Marii Konopnickiej.

Konkurs odbywał się będzie w dwóch etapach

Etap I – szkolny: Szkoła przeprowadza etap wewnętrzny w swojej placówce wyłaniając po dwóch uczniów w danej kategorii, którzy wezmą udział w etapie ogólnopolskim

Etap II – ogólnopolski: polega na nadesłaniu przez szkołę e-maila z linkiem do animacji uczestnika, który wygrał etap szkolny, w terminie do 14.11.2022r. wraz z kartą zgłoszenia i oświadczeniem, na adres

e-mail: konkurskomputerowy@interia.pl

temat: „Ogólnopolski Konkurs Informatyczny”

Warunki uczestnictwa:

1. W e-mailu musi być link do animacji w Scratch o bohaterze utworu Marii Konopnickiej
2. Praca musi być wykonana samodzielnie, nie może zająć dłużej niż 60 sekund
3. Powinna być uruchamiana skrypcem „Kiedy kliknięto zieloną flagę”
4. Kartę zgłoszenia należy zeskanować lub zrobić zdjęcie i przesłać razem z oświadczeniem.
5. Udział w konkursie jest jednoznaczny z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora w celach dydaktycznych, Internecie oraz prasie.

ORGANIZATOR ZAPEWNI:

- a) nagrody dla zwycięzców (zostaną rozesłane do szkół)
- b) dyplomy

PRZEBIEG KONKURSU:

Etap I – wyłonienie po dwóch uczestników, którzy wezmą udział w etapie ogólnopolski do 7.11.2022r.

Etap II:

1. nadesłanie prac do dnia 14.11.2022r.
2. rozstrzygnięcie konkursu do dnia 17.11.2022r.
3. powiadomienie szkół o wynikach konkursu do dnia 20.11.2022r.

KRYTERIA OCENY:

- Walory artystyczne.
- Umiejętność stosowania narzędzi w Scratch.
- Pomysłowość i oryginalność.
- Ostateczną decyzję w sprawie oceny pracy podejmuje komisja konkursowa, od decyzji komisji nie przysługuje prawo odwołania.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. Niniejszy regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady konkursu.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmian Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do bezpłatnej reprodukcji prac uczestników konkursu w prasie, Internecie i katalogu w celach promocji konkursu.
4. Wszystkie nadesłane prace konkursowe przechodzą na własność organizatorów.
5. Nadesłanie prac jest jednoznaczne z akceptacją warunków niniejszego regulaminu przez autorów lub w przypadku osób niepełnoletnich przez ich prawnych opiekunów. Uczestnik oświadcza, że jest autorem nadesłanych prac oraz, że posiada do nich pełne prawa autorskie, oraz wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych do celów konkursu.

Osoba odpowiedzialna:

Bartłomiej Antczak

Katarzyna Kierat

– e –mali: konkurskomputerowy@interia.pl

telefon do szkoły: (034) 319-12-01

Klauzula informacyjna dotycząca ochrony danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z organizacją i realizacją konkursu jest:

- Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Przystajni, ul. Szkolna 9

2. Kontakt z inspektorem ochrony danych osobowych jest możliwy pod adresem:

- Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Przystajni, 42-141 Przystajń, ul. Szkolna 9,

e-mail: szkola@spprzystajn.pl

3. Dane osobowe i kontaktowe podane w karcie zgłoszenia, będą przetwarzane w celach określonych w regulaminie Konkursu, w tym: organizacji i realizacji Konkursu, oceny przygotowanych prac, sporządzenia sprawozdania, dyplomów oraz wydania nagród Laureatom, na podstawie wyrażonej zgody (art. 6 ust. 1 lit. a RODO),

4. Dane Uczestników i Laureatów Konkursu będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów oraz obowiązków wynikających z poszczególnych przepisów prawa (księgowego i podatkowego - nie dłużej niż 5 lat licząc od końca roku, w którym odbył się Konkurs)

5. Dane Uczestników i Laureatów Konkursu zamieszczone w sprawozdaniu Komisji Konkursowej, zdjęciach i materiałach dokumentujących przebieg i rozstrzygnięcie Konkursu, zakwalifikowane jako materiały archiwalne będą przechowywane wiecześnie zgodnie z przepisami Ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (Dz.U. 1983 Nr 38 poz. 173 z póź. zm.),

6. Osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,

7. Osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo dostępu do swoich danych osobowych, żądania ich sprostowania lub usunięcia. Wniesienie żądania usunięcia danych jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie. Ponadto przysługuje jej prawo do żądania ograniczenia przetwarzania w przypadkach określonych w art. 18 RODO,

8. Osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych na niezgodne z prawem przetwarzanie jej danych osobowych. Kontakt: Biuro Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (Prezes UODO)
Adres: Stawki 2, 00-193 Warszawa, telefon: 22 860 70 86.

9. Prawa te mogą w szczególnych przypadkach podlegać ograniczeniom wynikającym z odrębnych przepisów.

10. Podanie danych zawartych w karcie zgłoszenia uczestnika nie jest obowiązkowe, jednak jest warunkiem koniecznym aby wziąć udział w Konkursie.

KARTA ZGŁOSZENIA

dla uczestników Ogólnopolskiego Konkursu Informatycznego
„Bohater utworu Marii Konopnickiej w Scratch”

1.	Szkoła ucznia nadsyłającego zgłoszenie nazwa szkoły: adres: telefon kontaktowy: adres e-mailowy:
2.	Imię i nazwisko autora pracy: Klasa:
3.	Bohater utworu Marii Konopnickiej o którym jest animacja: Link do animacji:
4.	Imię i nazwisko szkolnego opiekuna konkursu: adres e-mailowy:
5.	Oświadczenie uczestnika (autora pracy):	Oświadczam, że praca została wykonana przeze mnie samodzielnie i nie jest plagiatem. Czytelny podpis uczestnika
6.	Zgoda uczestnika: Zgoda rodzica/ opiekuna prawnego (uczeń niepełnoletni):	Wyrażam zgodę na opublikowanie zgłoszonej do konkursu pracy oraz wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych, zawartych w Karcie Zgłoszenia przez Szkołę Podstawową w Przystajni, w celu organizacji i przeprowadzenia Ogólnopolskiego Konkursu Informatycznego „Bohater utworu Marii Konopnickiej w Scratch” Wyrażam zgodę na nieodpłatne, bezterminowe, nieograniczone terytorialnie rozpowszechnianie wizerunku mojego dziecka przez Szkołę Podstawową w Przystajni, do celów promocyjnych Konkursu oraz Organizatorów, zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Czytelny podpis uczestnika Czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego

Oświadczenie dotyczące ochrony danych osobowych

Oświadczam, iż zostałem poinformowany o tym że:

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z organizacją i realizacją konkursu jest:
- Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Przystajni, ul. Szkolna 9
2. Kontakt z inspektorem ochrony danych osobowych jest możliwy pod adresem:
- Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Przystajni, 42-141 Przystajń, ul. Szkolna 9,
e-mail: szkola@spprzystajn.pl
3. Dane osobowe i kontaktowe podane w karcie zgłoszenia, będą przetwarzane w celach określonych w regulaminie Konkursu, w tym: organizacji i realizacji Konkursu, oceny przygotowanych prac, sporządzenia sprawozdania, dyplomów oraz wydania nagród Laureatom, na podstawie wyrażonej zgody (art. 6 ust. 1 lit. a RODO),
4. Dane Uczestników i Laureatów Konkursu będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów oraz obowiązków wynikających z poszczególnych przepisów prawa (księgowego i podatkowego - nie dłużej niż 5 lat licząc od końca roku, w którym odbył się Konkurs)
5. Dane Uczestników i Laureatów Konkursu zamieszczone w protokole Komisji Konkursowej, zdjęciach i materiałach dokumentujących przebieg i rozstrzygnięcie Konkursu, zakwalifikowane jako materiały archiwalne będą przechowywane w całości zgodnie z przepisami Ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (Dz.U. 1983 Nr 38 poz. 173 z póź. zm.),
6. Osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,
7. Osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo dostępu do swoich danych osobowych, żądania ich sprostowania lub usunięcia. Wniesienie żądania usunięcia danych jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie. Ponadto przysługuje jej prawo do żądania ograniczenia przetwarzania w przypadkach określonych w art. 18 RODO,
8. Osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych na niezgodne z prawem przetwarzanie jej danych osobowych.
Kontakt: Biuro Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (Prezes UODO) Adres: Stawki 2, 00-193 Warszawa, telefon: 22 860 70 86.
9. Prawa te mogą w szczególnych przypadkach podlegać ograniczeniom wynikającym z odrębnych przepisów.
10. Podanie danych zawartych w karcie zgłoszenia uczestnika nie jest obowiązkowe, jednak jest warunkiem koniecznym aby wziąć udział w Konkursie.

.....
Data i czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego ucznia